

Robocode – Ultimative Herausforderung

1 Bevor Du beginnst

- Stelle sicher, dass Du Java und Robocode wie im Dokument vom ersten Tag **Robocode auf Windows installieren.docx** beschrieben, installiert hast.
- Stelle sicher, dass Du das Dokument **Erste Schritte mit Robocode** durchgearbeitet hast. Wir bauen auf dem dort entwickelten Roboter auf
- Stelle sicher, dass Du das Dokument **Robocode - wir entwickeln den Roboter weiter** durchgearbeitet hast.
- Stelle sicher, dass Du das Dokument **Robocode – die letzte Lektion** durchgearbeitet hast.

2 Die Ultimative Herausforderung

Wir haben 3 verschiedene Roboter zusammen codiert. Jeder neue ist intelligenter und stärker als der vorherige. Jetzt bist Du an der Reihe, einen Roboter zu codieren, der gegen Roboter antritt, die von anderen Kindern in der Frühlings Heim Challenge entwickelt wurden.

Denk darüber nach, was Dein Roboter tun soll, also definiere zuerst Anforderungen wie wir es am 3. Tag gemacht haben:

- Wie wäre es mit einem Wand-Hocker, der sich zu einer Wand bewegt und sich auf und ab bewegt? Zumindest muss man nur 180 Grad vor dem Roboter scannen und man kann nicht von hinten angegriffen werden.
- Wie wäre es mit einem Bot, der einen Feind umkreist und ständig auf ihn schießt?
- Was ist mit einem Bot, der versucht, auf einen Feind zu fährt und die Stärke seiner Waffe erhöht, wenn er näherkommt?
- Oder ein Roboter, der versucht herauszufinden, wohin sich ein Feind bewegt, und eine Kugel dorthin schickt, wo sie denkt, dass der Feind sein wird?